Esta discusión ha sido cerrada.

El Emperador del Server • 15-03-2025
en Versus

¡TIEMBLA TILL!

Espíritu Primordial:

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización hace 2d

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

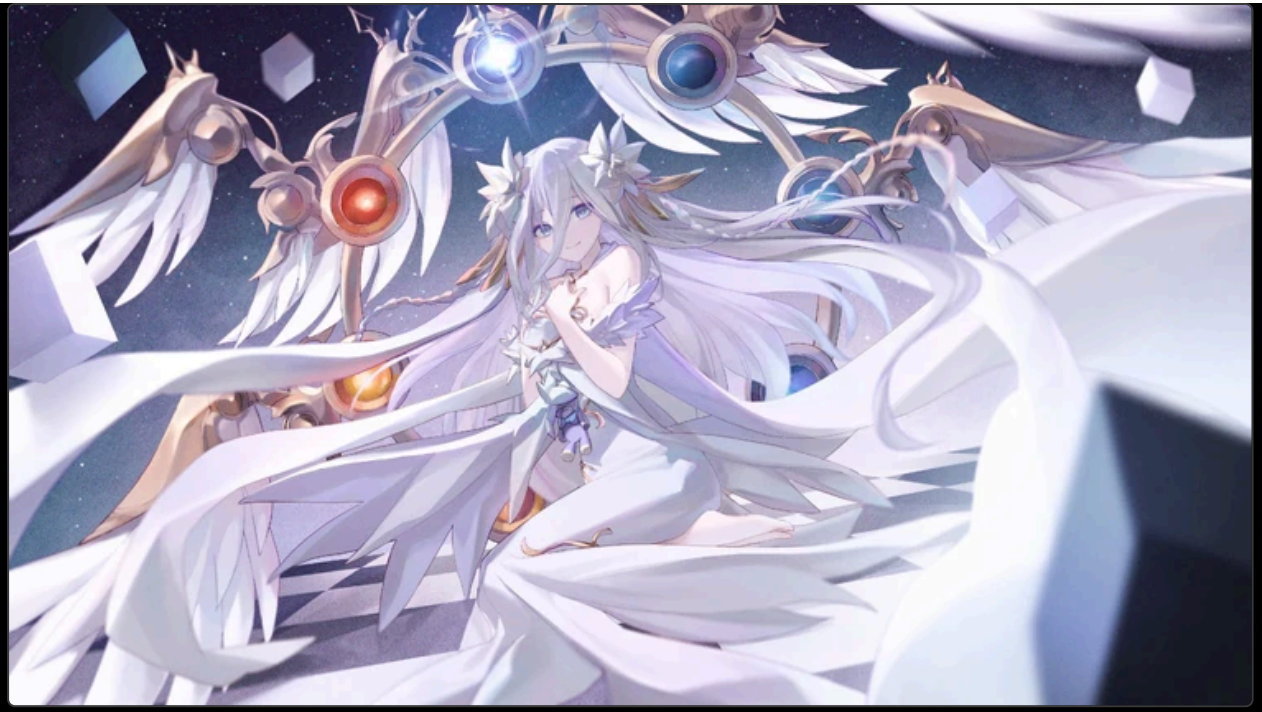
One Punch Fury
Última actualización el 11-08-2026

The Red Oni Inside
Última actualización el 11-08-2026

D.N.Apex
Última actualización hace 4d

Pregunta
Última actualización hace 4d

VER MÁS →



Encarnación Misma del Miedo:

- **REGLAS**:

1. Se usará a **Mío** en su primera clave.
2. *Personalidad Activa*.
3. Pelea en *Terreno Neutral*.

(Editado por El Emperador del Server)

Till, Mio Takamiya

0 43

0

El Emperador del Server · 15-03-2025

@LaVidaMisma @Azh'Voroph, the Crypt Lord Matense.

0 **Elfranpapus** • 15-03-2025

Se viene pelea de invalidos (con joda)

0 **LaVidaMisma** • 15-03-2025

Weno, ahora no estoy muy capacitado para argumentar.

Pero creo que es mejor usar a Mio en su primera clave, así es "algo" más parejo.

0 **El Emperador del Server** • 15-03-2025

Está es una pelea de **DIOSES**

(Editado por El Emperador del Server)

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 15-03-2025

When yo no quería meterme con Date a Live 🪨

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 15-03-2025

Leyendo el perfil no veo algo que Mio pueda usar para permamatar a Till. Algunos haxs de la tipa podrían ser contrarrestadas por otras habilidades del conejo, como la Oscuridad o su naturaleza Metafísica como Ser Cósmico, aunado a tener un AP mayor que podría serle útil.

Sin embargo, no veo algo que Till también pueda usar contra Mio, así que de momento nomas diré eso.

(Editado por Azh'Voroph, the Crypt Lord)

0

LaVidaMisma • 15-03-2025

Bueno, ahora que estoy en PC puedo dar argumentos, en mi caso a favor de Mio.

Lo primero que voy a descartar es que la Fear Manip pasiva de Till funcionaría con Mio. Adelanto que no, ya que ella convive con Ain Soph Aur, que solo al manifestarse genera una sensación de pavor que afecta a personajes con gran fuerza de voluntad. Y esto es algo propio del ángel y no de Mio.

Con eso descartado, voy diciendo ya que Mio gana, y las razones son simples:

Ella es de empezar siempre con Ain Soph ante oponentes cuya capacidad desconoce. Contra Tenka lo hizo precisamente al querer ir por lo seguro, y dado que Till es literalmente un ser que nunca ha visto y tiene muy mala pinta también lo hará aquí. Y apenas Till quede atrapado en el mundo que Ain Soph crea al manifestarse, estará condenado.

El conejo no resiste manipulación de leyes de por sí. Y la de Mio no solo tiene varias capas (ya que niega las resistencias de las Espíritus a esta habilidad), si no que también funcionan a la par de su manipulación conceptual al poder distorsionar el Mundo Vecino con ellas (lugar que cuenta con existencia metafísica tipo 4). Así que, la naturaleza de Till como Ser Cósmico no le servirá para salvarse de ellas.

Asimismo, no podrá ir contra estas leyes por más que lo intente, puesto que incluso Tenka, que puede cortar cualquier ley y concepto existente usando Nahemah no fue capaz de negar las leyes de Ain Soph cuando Mio lo usó en su contra. Si Till intenta atacar a Mio, lo único que conseguirá es atacarse a sí mismo, ya que el efecto de estas leyes es igual al de la bala Moznaim de la Reina Blanca, que invierte la causalidad y hace que el atacante se convierta en receptor.

Además, también cabe aclarar que Mio puede hacer más que solo imponer leyes que eviten a Till actuar. Realmente puede hacer de todo, desde imponer una lógica que haga a Till convertirse en un conejo normal, anular su Oscuridad si se le ocurre utilizarla, negar su existencia y con ello borrarlo (y sí funcionaría, ya que Ain Soph es capaz de borrar el Mundo Vecino), o simplemente sellar todos sus poderes. Resistirá el sellado del Guardián, pero éste solo se limita a encerrar a alguien en otra dimensión. No niega poderes, y Mio escala de lo que Mukuro puede hacer con Michael, que puede afectar al propio Ain Soph y anular los poderes de éste sobre la realidad.

Y para terminar, tiene a Ain, que además de negar Divina-Alta también erradica cualquier ley y lógica existente que le impida borrar al objetivo. Dudo que Till

sobreviva a eso.

Así que bueno, mi voto va para Mio.

(Editado por LaVidaMisma)

0 **Gabriel123456123** • 15-03-2025

Milo Murphy FRASITO!!!

0 **Silver Visual** • 15-03-2025

Mio FRA

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 16-03-2025

Hmmmm por ahora no estoy 100% seguro de que Till se pueda librar de esto (hasta que revise Dreaming Moon) pero voy a intentar.

Voy a comenzar respondiendo a los puntos a favor de Mio para luego decir lo que yo creo podría servirle al conejo.

Primero que nada, ¿cómo funciona Ain Soph? ¿Es algo que se propaga inicialmente para manifestarse o simplemente aparece?

De todos modos, veamos... Según se menciona, esta Manipulación de Leyes funciona dentro de realidades metafísicas como lo es el Mundo de los Sueños.

Esto podría significar cierto problema para Till, *pero*, creo que esto puede ser contrarrestado por los propios efectos de la Oscuridad de Till (que es algo que normalmente utiliza de primeras), la cual, al igual que las leyes de Mio, afectan realidades metafísicas y surreales, pudiendo alterar los fundamentos de los mundos a donde viaja, causando destrucción y vacío.

Si bien Till por sí mismo no posee defensas ante Manipulación de las Leyes (por ahora), considero que posee un medio equivalente al de Mio para cuanto menos dejar en stalemate el choque de haxs ontológicos y evitar ser afectado por sus poderes. Aparte, tiene el AP 2A, por lo que otra posibilidad es que destruya esa realidad de bolsillo con sus poderes.

Unas wincons me parecen algo inútiles contra Till. La Manipulación de la Causalidad veo que sería inefectiva por la existencia adimensional de Till, lo mismo con cosas como negar su existencia que serían inefectivas por la regeneración e incluso podría hacer un argumento para lo de la lógica, pero dejaré eso de momento.

El sellado... si bien el argumento suena algo convincente, debo decir que el Sellado del Guardián sí llega a nulificar los poderes de quienes fueron encarlelados. El propio Till era incapaz de utilizar sus poderes o hacer algo más allá de generar terror con su presencia hasta que el propio Brian le dio un nombre y lo liberó del Palacio, y las Entidades del Mal al estar restringidas en sus realidades no podían efectuar sus poderes sobre todo el Mundo de los Sueños, cosa que cambió una vez fueron liberados por Miedo. Ahí se ve una relación entre el sellado en las dimensiones y las limitaciones impuestas a dichos entes que ya no pueden ejercer su poder libremente en comparación a cuando estaban libres.

Sobre la negación de High-Godly, no me había percatado de eso. Eso podría resultar problemático, pero... me parece que la regeneración de Till podría ser superior.

¿Porqué? Pues la naturaleza de los Seres Cósmicos les permiten regresar desde el Olvido, el cual es la capa más profunda del Mundo de los Sueños, y existe más allá de la extensión de sus realidades oníricas (por algo Brian al morir a manos de las fauces de Till y desaparecer se manifestó en la Nada), las cuales de por sí son de una naturaleza adimensional en comparación. Es decir, que la inexistencia de la Nada es > al Mundo de los Sueños, haciendo que la negación de regeneración no sirva en su totalidad. Aparte, que los Seres Cósmicos de por sí son capaces de permanecer en la inexistencia sin verse afectada por la misma.

Creo que eso es lo más relevante que decir. Ahora, no sé si Till tenga muchas wincons si soy honesto, pero entre las que se me ocurren ahora...

- Si bien Till no podría infundirle terror con su aura, sí que podría aplicar los usos más avanzados de su poder sobre el miedo para cuanto menos incapacitarla. Básicamente lo mismo que le hizo a Douglas, lo cual es una aplicación más compleja y diferente al simple aura tétrica que infunde.
- También veo en el perfil que Mio no resiste posesión, por lo cual Till podría utilizar eso para incapacitarla o básicamente hacerle lo mismo que hizo con Zalgo, hasta transformarla en algo diferente bajo su poder.

Por ahora eso es todo lo que diré, pero honestamente creo que la batalla puede ir de una u otra manera.

0 **Ike Mcdowell** • 16-03-2025

Pues Mio parece tener más formas de ganar acá, ya no solo las mencionadas por la vida misma que de por sí en el peor de los casos seguirían debilitando a Till y dejándolo en una mala posición.

E incluso las wincoins de Till serían complicadas dado a que si las cosas se complican Mio aún posee acceso a Rasiel, quien podría darle la información que necesite de Till, en eso ella puede sellar sus propios emociones anulando cualquier intento de Fear Manip más avanzado e incluso si intenta poseerla La consciencia de Mio puede trasladarse a Otro cuerpo evitando eso.

Así que Incluso si las primeras opciones fallan aún siendo perfectamente aplicables cómo victorias, aún quedan más cosas en su arsenal secundario como transformarlo en un personaje de cuentos usando a Rasiel afectarlo con el sellado o las leyes

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 16-03-2025

E incluso las wincoins de Till serían complicadas dado a que si las cosas se complican Mio aún posee acceso a Rasiel, quien podría darle la información que necesite de Till, en eso ella puede sellar sus propios emociones anulando cualquier intento de Fear Manip más avanzado e incluso si intenta poseerla La consciencia de Mio puede trasladarse a Otro cuerpo evitando eso.
Till pudo infundirle miedo a Douglas a pesar de que este para ese punto no había sentido emociones. La posesión no solo afecta la mente, sino al ser mismo,

causando que los aspectos profundos de la víctima sean liberados y se transforme en un sirviente de Till, así que no creo que trasladar su mente sirva de mucho contra eso.

0

LaVidaMisma • 16-03-2025

Primero que nada, ¿cómo funciona Ain Soph? ¿Es algo que se propaga inicialmente para manifestarse o simplemente aparece?

Es un poco mezcla de ambas. Pero apenas aparece también lo hace su "territorio".

Responderé a los siguientes dos párrafos en conjunto, ya que a fin de cuentas, la argumentación se basa en si la Oscuridad funcionaría o no.

De todos modos, veamos... Según se menciona, esta Manipulación de Leyes funciona dentro de realidades metafísicas como lo es el Mundo de los Sueños. Esto podría significar cierto problema para Till, *pero*, creo que esto puede ser contrarrestado por los propios efectos de la Oscuridad de Till (que es algo que normalmente utiliza de primeras), la cual, al igual que las leyes de Mio, afectan realidades metafísicas y surreales, pudiendo alterar los fundamentos de los mundos a donde viaja, causando destrucción y vacío.

Si bien Till por sí mismo no posee defensas ante Manipulación de las Leyes (por ahora), considero que posee un medio equivalente al de Mio para cuanto menos dejar en stalemate el choque de haxs ontológicos y evitar ser

afectado por sus poderes. Aparte, tiene el AP 2A, por lo que otra posibilidad es que destruya esa realidad de bolsillo con sus poderes.

La cosa es que hay que entender la diferencia entre ambos warpeos. La Oscuridad se enfoca en destrucción, el de Ain Soph también puede destruir la realidad (incluidos planos metafísicos), pero a su vez, posee aplicaciones mucho más versátiles en un combate que lo hacen más peligroso. Las Leyes justamente son algo que evitaría a la Oscuridad manifestarse, y que ésta las pueda negar es dudoso porque, como expliqué, ya hay un personaje que puede negar leyes y no pudo hacer esto con Ain Soph.

(Sin contar que la Law Manip de Ain Soph tiene varias capas, siendo algo que ya dije anteriormente)

Unas wincons me parecen algo inútiles contra Till. La Manipulación de la Causalidad veo que sería inefectiva por la existencia adimensional de Till, lo mismo con cosas como negar su existencia que serían inefectivas por la regeneración e incluso podría hacer un argumento para lo de la lógica, pero dejaré eso de momento.

La cosa está en que todos los hax de las Espíritus funcionan al mismo nivel que su manipulación conceptual. Esto por poder afectar Cuasi-Espíritus con éstos, habitantes del Mundo Vecino que son seres sin existencia física, hechos enteramente de poder espiritual (misma sustancia que compone dicho mundo). No solo pueden afectarlas con ataques. Por eso, la inversión de causalidad afectaría a Till, pues la Reina Blanca es capaz de usarla contra ellas.

El sellado... si bien el argumento suena algo convincente, debo decir que el Sellado del Guardián sí llega a nulificar los poderes de quienes fueron encarlelados. El propio Till era incapaz de utilizar sus poderes o hacer algo más allá de generar terror con su presencia hasta que el propio Brian le dio un nombre y lo liberó del Palacio, y las Entidades del Mal al estar restringidas en sus realidades no podían efectuar sus poderes sobre todo el Mundo de los Sueños, cosa que cambió una vez fueron liberados por Miedo. Ahí se ve una relación entre el sellado en las dimensiones y las limitaciones impuestas a dichos entes que ya no pueden ejercer su poder libremente en comparación a cuando estaban libres.

En ese caso, **podría** dar cierto crédito. No obstante, el power null de Ain Soph está mas bien conectado a sus leyes, que al tener varias capas de negación de resistencia, por más que Till resista que anulen sus poderes, esta resistencia sería negada al sobrepasarlo.

Sobre la negación de High-Godly, no me había percatado de eso. Eso podría resultar problemático, pero... me parece que la regeneración de Till podría ser superior.

¿Porqué? Pues la naturaleza de los Seres Cósmicos les permiten regresar desde el Olvido, el cual es la capa más profunda del Mundo de los Sueños, y existe más allá de la extensión de sus realidades oníricas (por algo Brian al morir a manos de las fauces de Till y desaparecer se manifestó en la Nada), las cuales de por sí son de una naturaleza adimensional en comparación. Es decir, que la inexistencia de la Nada es > al Mundo de los Sueños, haciendo que la negación de regeneración no sirva en su totalidad. Aparte, que los

Seres Cósmicos de por sí son capaces de permanecer en la inexistencia sin verse afectada por la misma

La cosa es que Ain Soph mismo ya es capaz de borrar planos metafísicos equiparables al Mundo de los Sueños. Y Ain es declarado como más poderoso. Además que, no solo borra al enemigo, si no también cualquier lógica o ley que le impida precisamente hacer eso, siendo un nivel de "nada" que abarca más que solo el ser en sí.

De todos modos, por lo ya dicho anteriormente no creo que Mio necesite recurrir a Ain.

Y en cuanto a las wincons de Till, yo la única que veo factible es la de inducirle a Mio todos los males (si bien un par no la afectarían). Si bien, sigo viendo a Mio pudiendo ganar.

(Editado por LaVidaMisma)

0

Elfranpapus • 16-03-2025

AYIYIYIYIIYIY

0

Elfranpapus • 16-03-2025

Mucho texto

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 16-03-2025

La cosa es que hay que entender la diferencia entre ambos warpeos. La Oscuridad se enfoca en destrucción, el de Ain Soph también puede destruir la realidad (incluidos planos metafísicos), pero a su vez, posee aplicaciones mucho más versátiles en un combate que lo hacen más peligroso. Las Leyes justamente son algo que evitaría a la Oscuridad manifestarse, y que ésta las pueda negar es dudoso porque, como expliqué, ya hay un personaje que puede negar leyes y no pudo hacer esto con Ain Soph.

Igual si es que funciona como una dimensión manifestada, seguiría siendo vulnerable ante la destrucción ocasionada por la Oscuridad, ya que todavía mantiene la superioridad en AP y es capaz de abarcar más allá de la extensión de dicho reino. Tal vez sus haxs estén con capas y todo eso, pero creo que la extensión de la destructividad cuanto menos haría que la realidad conjurada no pueda utilizarse más.

La cosa está en que todos los hax de las Espíritus funcionan al mismo nivel que su manipulación conceptual. Esto por poder afectar Cuasi-Espíritus con éstos, habitantes del Mundo Vecino que son seres sin existencia física, hechos enteramente de poder espiritual (misma sustancia que compone dicho mundo). No solo pueden afectarlas con ataques. Por eso, la inversión de causalidad afectaría a Till, pues la Reina Blanca es capaz de usarla contra ellas.

Cuáles son esas propiedades? Por lo que vi solo los espíritus son abstractos más que nada.

La cosa es que Ain Soph mismo ya es capaz de borrar planos metafísicos equiparables al Mundo de los Sueños. Y Ain es declarado como más poderoso. Además que, no solo borra al enemigo, si no también cualquier lógica o ley que le impida precisamente hacer eso, siendo un nivel de "nada" que abarca más que solo el ser en sí.

Pues la Nada de por sí existe en un nivel más profundo que el Mundo de los Sueños, así que una destrucción de ese grado no debería afectarle, lo cual también se sustenta desde el punto de que los Seres Cósmicos como el Guardián y el Creador precedían el Sueño del Padre y el Mundo de los Sueños en sí mismos. El negado podría ser un problema, pero creo que considerando la naturaleza Cósmica + la otra inmortalidad de Till, podría sobrevivir eso.

Y en cuanto a las wincons de Till, yo la única que veo factible es la de inducirle a Mio todos los males (si bien un par no la afectarían). Si bien, sigo viendo a Mio pudiendo ganar.

No veo que tenga algo contra la posesión de Till la verdad. De todos modos, me parece que es más algo que depende de quién haga qué primero y veo que en ambos casos se pueden dejar KO por unos momentos. La verdad siento que esto podría terminar más para inconcluso que otra cosa.

0

LaVidaMisma • 16-03-2025

Igual si es que funciona como una dimensión manifestada, seguiría siendo vulnerable ante la destrucción ocasionada por la Oscuridad, ya que todavía mantiene la superioridad en AP y es capaz de abarcar más allá de la extensión de dicho reino. Tal vez sus haxs estén con capas y todo eso, pero creo que la

extensión de la destructividad cuanto menos haría que la realidad conjurada no pueda utilizarse más.

La superioridad en AP y rango no es muy relevante cuando Till no tendría razones para abarcar tanto. Al mundo de Zalgo mientras lo iba destruyendo no hizo nada de eso. Y además, las Leyes de Mio se efectúan con el pensamiento, así que apenas quede atrapado ella ya habrá creado una Ley que le impida a Till usar su Oscuridad, como "nadie más que yo tendrá poder en mi mundo". O alguna cosa así.

Cuáles son esas propiedades? Por lo que vi solo los espíritus son abstractos más que nada

Aquí no entendí muy bien la pregunta ¿te refieres a las propiedades de las Cuasi-Espíritus? Aclaro de antemano que ellas y las Espíritus son seres diferentes.

Pues la Nada de por sí existe en un nivel más profundo que el Mundo de los Sueños, así que una destrucción de ese grado no debería afectarle, lo cual también se sustenta desde el punto de que los Seres Cósmicos como el Guardián y el Creador precedían el Sueño del Padre y el Mundo de los Sueños en sí mismos. El negado podría ser un problema, pero creo que considerando la naturaleza Cósmica + la otra inmortalidad de Till, podría sobrevivir eso.

Pues como expliqué, Ain no solo abarca el ser, si no la lógica y las leyes. Deja al objetivo en una inexistencia que va más allá de toda lógica, sumado a poder abarcar también el concepto mismo de la existencia de uno.

Y de todos modos, incluso si pudiera regresar de esto, siguen estando cosas como el power null, que anularía también su naturaleza y la regeneración.

No veo que tenga algo contra la posesión de Till la verdad.

A la posesión el conejo no la utiliza en el contexto de un combate. Solo la usó contra Zalgo porque precisamente ese era su objetivo con él desde el comienzo (no se dice directamente, pero sí se deja implícito).

Igualmente, incluso si intentara eso, Mio como Espíritu de Origen no puede sufrir el proceso de inversión, siendo inmune a que su naturaleza cambie. Además, como un Espíritu puro (es decir, nació siendo un Espíritu, en vez de ser una humana convertida en uno) incluso si Till intentara corromperla, ella ya puede convivir con el Reiryoku negativo, que vuelve locos a los humanos normales cuando se exponen a esta energía y causa severos cambios a su comportamiento y apariencia.

(Además, cabe aclarar que Mio también puede cambiar la naturaleza del Reiryoku mismo, por lo que podría contrarrestar la posesión de Till con eso)

De todos modos, me parece que es más algo que depende de quién haga qué primero y veo que en ambos casos se pueden dejar KO por unos momentos. La verdad siento que esto podría terminar más para inconcluso que otra cosa.

Yo personalmente sigo viendo a Mio ganando en la mayoría de veces.

(Editado por LaVidaMisma)

0

Sodimac Analiza • 17-03-2025

La posesión de Till es distinta a la del Reiryuoku negativo y por lo tanto ese argumento no vale. El Reiryuoku negativo actúa sus efectos en humanos ante la exposición de esta energía. Sin embargo, Till se introduce en el alma y extrae los aspectos de esa persona. Mio no es una persona pura y tiene oscuridad dentro de ella (desesperación, tristeza, sacrificios a personas) por lo que aún funcionaría. Además, según entendí, la inversión implica un cambio en la esencia de un espíritu. Pero la posesión de Till, en lugar de modificar a Mio, la poseería y expulsaría partes de su ser como hizo con Zalgo

0

LaVidaMisma • 17-03-2025

La posesión de Till es distinta a la del Reiryuoku negativo y por lo tanto ese argumento no vale. El Reiryuoku negativo actúa sus efectos en humanos ante la exposición de esta energía. Sin embargo, Till se introduce en el alma y extrae los aspectos de esa persona. Mio no es una persona pura y tiene oscuridad dentro de ella (desesperación, tristeza, sacrificios a personas) por lo que aún funcionaría. Además, según entendí, la inversión implica un cambio en la esencia de un espíritu. Pero la posesión de Till, en lugar de modificar a Mio, la poseería y expulsaría partes de su ser como hizo con Zalgo

Justamente, el Reiryoku negativo es una energía que surge a partir de que una persona sufra una desesperación suficientemente fuerte, y Mio no sufrió el proceso de inversión a pesar de que perdió a Shinji delante de sus ojos (y eso sí le hizo sentir emociones negativas lo bastante fuertes como para invertirse en una

situación normal). Por eso ella es ya resistente a que su naturaleza cambie. Y como Espíritu Puro, igual que Tenka (la contraparte invertida de Tohka) debe poder existir en conjunto con esta energía sin volverse loca (en caso de ser contaminada).

De todos modos, todo esto es irrelevante porque como expliqué, Till no usa esto en el contexto de un duelo, así que no vale de nada mencionarlo (sin contar que Mio le sigue pudiendo meter power null antes de que se le ocurra hacerlo)

(Editado por LaVidaMisma)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 17-03-2025

La superioridad en AP y rango no es muy relevante cuando Till no tendría razones para abarcar tanto. Al mundo de Zalgo mientras lo iba destruyendo no hizo nada de eso. Y además, las Leyes de Mio se efectúan con el pensamiento, así que apenas quede atrapado ella ya habrá creado una Ley que le impida a Till usar su Oscuridad, como "nadie más que yo tendrá poder en mi mundo". O alguna cosa así.
Pues el punto igual se mantiene, porque incluso si es que Till no abarca un multiverso infinito en la pelea o no, todavía posee el rango y la destructividad necesaria para quebrantar dicho reino con sus poderes, como hizo al manifestarse en el sueño de Brian o en el mundo de Zalgo, que fueron casos en donde trajo la destrucción.

Lo de Till también es con el pensamiento y de forma instantánea, so, como digo, es algo que queda en ver quién afecta qué primero (y por tanto tiro más por el

inconcluso).

Aquí no entendí muy bien la pregunta ¿te refieres a las propiedades de las Cuasi-Espíritus? Aclaro de antemano que ellas y las Espíritus son seres diferentes.
Más bien, ¿qué harían de los espíritus o lo que sea Mio una existencia similar a la de los Seres Cósmicos?

Pues como expliqué, Ain no solo abarca el ser, si no la lógica y las leyes. Deja al objetivo en una inexistencia que va más allá de toda lógica, sumado a poder abarcar también el concepto mismo de la existencia de uno.
Y de todos modos, incluso si pudiera regresar de esto, siguen estando cosas como el power null, que anularía también su naturaleza y la regeneración.
Pues si nos vamos con escalas ontológicas, *técnicamente*, el Mundo de los Sueños también estaría más allá de la lógica, debido a su existencia metafísica y de escala surreal que va más allá del mundo de los mortales. Aunque lo del powernull sí está medio complicado.

Lo de la posesión... creo que el Sodimac expuso bien sus puntos c. Pero de todos modos sigo viendo más la pelea como inconcluso que otra cosa.

---

0 **Sodimac Analiza** • 17-03-2025

El Reiryoku negativo surge de emociones negativas, pero la posesión de Till no depende de eso, ya que actúa directamente sobre el ser. Mio puede resistir esa energía okay, pero aún tiene emociones negativas dentro de ella. Till no va a

alterar su naturaleza, sino vaciar su ser, es decir elimina esos aspectos en lugar de causar efectos secundarios como el Reiryoku negativo.
Cuando Till se encuentra con seres de su escala, no se limita con los poderes que posee. Por eso con Douglas aplicó su forma de terror para que presencie y sienta toda la maldad del mundo, a diferencia de solo infundirle terror.
Por lo que, si Till ve que otras habilidades suyas no sirven, usaría la cuestión de la posesión.

0

LaVidaMisma • 17-03-2025

Weno, aclaro que esta será mi última respuesta. Más que nada así esto no se alarga mucho.

El Reiryoku negativo surge de emociones negativas, pero la posesión de Till no depende de eso, ya que actúa directamente sobre el ser. Mio puede resistir esa energía okay, pero aún tiene emociones negativas dentro de ella. Till no va a alterar su naturaleza, sino vaciar su ser, es decir elimina esos aspectos en lugar de causar efectos secundarios como el Reiryoku negativo.

Pues, justamente, lo que hacen esas emociones negativas es contaminar y corromper el Reiryoku puro, volviéndolo precisamente negativo, y generando cambios que abarcan el alma misma (que está hecha precisamente de poder espiritual), luego la mente y después el cuerpo. Básicamente, la totalidad del ser, y Mio no puede sufrir este proceso, así que no serviría.

(Además de que primero tendría que acercarse, cosa que Mio no le dejaría)

Pues el punto igual se mantiene, porque incluso si es que Till no abarca un multiverso infinito en la pelea o no, todavía posee el rango y la destructividad necesaria para quebrantar dicho reino con sus poderes, como hizo al manifestarse en el sueño de Brian o en el mundo de Zalgo, que fueron casos en donde trajo la destrucción

Realmente, esto se basa en que el mundo de Ain Soph es una realidad aparte que Till puede destruir. Sin embargo, esto no es del todo cierto.

Esto se sabe por el hecho de que ese mundo no está realmente aislado del mundo real, ya que cualquiera puede entrar o salir de él. El Territorio únicamente delimita el área de influencia del ángel, donde puede alterar la realidad, y la barrera solo marca este límite, pues como dije anteriormente, cualquiera puede atravesar esta barrera. Solo no pueden cuando es la propia Mio quien pone una ley que impida hacer esto.

Y además, como dije, es irrelevante el AP y rango ya que, a fin de cuentas, el área sigue siendo dominada por Ain Soph. Si algo entra en esa área, queda bajo su influencia, así que Till no podría atacar desde fuera con su Oscuridad, ya que ésta al entrar al territorio sería anulada por la influencia del ángel.

Más bien, ¿qué harían de los espíritus o lo que sea Mio una existencia similar a la de los Seres Cósmicos?

De quienes hablé eran las Cuasi-Espíritus, que son básicamente chicas que murieron en el mundo humano y fueron a parar al Mundo Vecino (aquí una explicación más detallada). Como expliqué, éstas no son seres físicos, existiendo

gracias al alma, además de compartir estar hechas del mismo poder espiritual que compone el Mundo Vecino en su totalidad.

(Cuando digo poder espiritual, me refiero al Reiryoku, por si acaso).

Por eso digo que los hax de las Espíritus (que aclaro, son chicas humanas que recibieron el poder de Mio en la forma de un cristal sefira) están a la par de su manipulación conceptual, ya que pueden afectarlas con éstos. Desde el hielo de Yoshino, pasando por las llamas de Kotori, los poderes de Kurumi sobre el tiempo. También hay otras como transmutación o manipulación empática, que también son opciones para someterlo (que como se explica en el perfil, Mio tiene todas las habilidades que hay en el verso al ser derivadas de su poder, así que podría hacer uso de todo esto).

Pues si nos vamos con escalas ontológicas, técnicamente, el Mundo de los Sueños también estaría más allá de la lógica, debido a su existencia metafísica y de escala surreal que va más allá del mundo de los mortales. Aunque lo del powernull sí está medio complicado.

Yo personalmente sigo viendo al powernull como bastante factible.

Y sobre lo de que el Mundo de los Sueños esté más allá de la lógica del mundo mortal, pues con el Mundo Vecino pasa igual, ya que incluso las leyes de la física llegan a ser anormales en él. Sumado a que, a fin de cuentas, allí lo que domina es la imaginación y no la razón, por lo que en esencia ambos mundos serían similares.

(Editado por LaVidaMisma)

0

LaVidaMisma • 17-03-2025

Bueno, yo por aquí lo dejo. Tampoco quiero alargar demasiado el debate (más por los muros de texto que por la cantidad de comentarios).

Igual debo decir que, incluso si termina en inconcluso (que la verdad, le sigo yendo a Mio) me sentiré satisfecho de haber hecho que Date A Live, verso bastante ignorado por aquí (no nos vamos a engañar) pueda estar a la par de un verso ya considerado poderoso como lo es Dreaming Moon.

@Gabriel123456123 @Silver Visual @Ike Mcdowell Pueden concretar sus votos si quieren.

(Editado por LaVidaMisma)

0

Ike Mcdowell • 17-03-2025

Hasta me había olvidado de este hilo xd

En lo personal sigo creyendo que Mio tiene muchas más formas de ganar y de tomar ventaja

Till solo parece poder empatar y no tener una win realmente factible

Mio FRA

(Editado por Ike Mcdowell)

0

El Emperador del Server • 17-03-2025

Hasta donde puedo ver, Till no tiene ninguna habilidad, fisiología o resistencia que pueda salvarlo del Power Null de Mío. Hay muchas chances de que ella se lleve el gane en esto.

(Editado por El Emperador del Server)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 17-03-2025

Uno no puede votar en sus propios hilos 🪨

0

LaVidaMisma • 17-03-2025

Pues dio su opinión, no votó 🪨

0

MissX09 • 17-03-2025

Incon FRA

0

Gabriel123456123 • 17-03-2025

Inconcluso FRA

0

LaVidaMisma • 17-03-2025

Weno, aclaro por si acaso que en realidad no se acordó un inconcluso. Yo al menos mantengo mi voto a Mio.

0 **Agakami by hex** • 17-03-2025

Incon fra

0 **LaVidaMisma** • 17-03-2025

Bueno, no tengo que explicar por qué los FRA al incon no son válidos ¿no? Solo Jaller argumentó a favor de ese resultado.

Los votos serían:

2 a favor de Mio.

¿1 a favor de Till? No sé si Sodimac realmente estaba a favor de él, pero lo tomaré como que sí.

Y 1 a favor de que esto queda en incon.

No cuento los FRA anteriores a Mio por la misma razón que no se cuentan los Incon, ya que solo yo había argumentado en ese momento.

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 17-03-2025

Oye pero si están votando por incon es porque mi argumento les pareció convincente w. Los FRAs no cuentan si es que es solo un único argumento, pero aquí se hicieron ya 2 y hubo un debate sobre eso. Así que ya se valida.

2 **LaVidaMisma** • 17-03-2025

Las reglas dicen que los argumentos deben ser dados por dos personas ¯_(ツ)_/¯. El único que argumentó fuiste tú y fue a medias, considerando que realmente no lo concretaste del todo.

0 **Sodimac Analiza** • 17-03-2025

Yo estaba argumentando una wincon porque no estaba de acuerdo con que Mio resista la posesión de Till. No entiendo por qué los votos no serían válidos si hubo discusión sobre eso. Igual, yo también voy más para la opción del inconcluso por lo que se debatió.

0 **Silver Visual** • 17-03-2025

Bueno, para ser sincero me sigue pareciendo más convincente el hecho de que Mio termine ganando la pelea, pero no tengo problema en que la mayoría termine votando por el Inconcluso.

0 **LaVidaMisma** • 18-03-2025

Es que realmente no hay razones para que esto quede inconcluso. Solo hubo un argumento para eso y ya lo contesté ¯_(ツ)_/¯.

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 18-03-2025

Haz el incon, no la guerra(?

0 **LaVidaMisma** • 18-03-2025

"Yo estaba argumentando una wincon porque no estaba de acuerdo con que Mio resista la posesión de Till. No entiendo por qué los votos no serían válidos si hubo discusión sobre eso."

No vi el comentario.

Y no hablaba de esto, si no de los FRA al inconcluso.

Pero bueno, podría seguir explicando más cosas, como que el Mundo Vecino debería ser equiparable a la Nada en naturaleza (al poder también borrar recuerdos y seres, si bien el proceso es diferente) pero la verdad este mundo merece todo un blog explicativo que no pienso ni tengo pensado hacer (ya que encima mi tiempo de vida es corto).

Igual, quiero ver qué dice Silver antes de concretar el Inconcluso.

0 **LaVidaMisma** • 19-03-2025

Bueno, Silver no ha comentado, así que para que se pueda cerrar esto eventualmente voto que queda Inconcluso.

0 **El Emperador del Server** • 20-03-2025

@Uxerel Hello 🐭

(Editado por El Emperador del Server)

0 **LaVidaMisma** • 20-03-2025

@Ike Mcdowell Cierre si puede.

0 **Ike Mcdowell** • 20-03-2025

Ni modo

Fandom

EXPLORE PROPERTIES

Fandom
GameSpot
Fanatical
Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

FOLLOW US

OVERVIEW

What is Fandom?

Essentials

About

Careers

Press

Contact

Terms of Use

Privacy Policy

Digital Services Act

Global Sitemap

Local Sitemap

COMMUNITY

Community Central

Support

Help

Accessibility Statement

ADVERTISE

Media Kit

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.